

Anexo – Objeto Concreto

```
package entity;

public class Concreto {

    public Concreto(Double areaViga, String classeconcreto, Integer fck) {
        super();
        this.pesoConcreto = 25;
        this.qG1 = areaViga * pesoConcreto;
        this.classeconcreto = classeconcreto;
        this.fck = fck;
        //gamac condicao pag 67
        if (fck >= 20 || fck <= 50){
            this.gamac = 0.85;
        } else if (fck > 50){
            this.gamac = 0.85*(1-((fck-50)/200 ));
        }
    }

    //FIXO 25 KN/m³
    private Integer pesoConcreto;

    //Carga da viga
    private Double qG1;

    //Cobrimento Nominal
    private Double classeCobrimentoNominal;

    //Ou MPA (Resistencia, característica a compressão)
    private Integer fck;

    //gamac pag 67
    private Double gamac;

    //classeconcreto
    private String classeconcreto;

    public Integer getPesoConcreto() {
        return pesoConcreto;
    }

    public void setPesoConcreto(Integer pesoConcreto) {
        this.pesoConcreto = pesoConcreto;
    }

    public Double getqG1() {
        return qG1;
    }

    public void setqG1(Double qG1) {
        this.qG1 = qG1;
    }
}
```

```
}

public Double getClasseCobrimentoNominal() {
    return classeCobrimentoNominal;
}

public void setClasseCobrimentoNominal(Double classeCobrimentoNominal)
{
    this.classeCobrimentoNominal = classeCobrimentoNominal;
}

public Integer getFck() {
    return fck;
}

public void setFck(Integer fck) {
    this.fck = fck;
}

public Double getGamac() {
    return gamac;
}

public void setGamac(Double gamac) {
    this.gamac = gamac;
}

public String getClasseconcreto() {
    return classeconcreto;
}

public void setClasseconcreto(String classeconcreto) {
    this.classeconcreto = classeconcreto;
}

}
```